

Игра «Битва за район»

Описание функциональных характеристик экземпляра
программного обеспечения, предоставленного для
проведения экспертной проверки

*Экземпляр программного обеспечения предоставляется
в виде функционирующей онлайн-версии*

Назначение программного обеспечения

Программное обеспечение «Битва за район» (далее Программное обеспечение) предназначено для организации и предоставления пользователям интерактивного игрового процесса в формате онлайн-игры в жанре тактической пошаговой стратегии.

Экземпляр программного обеспечения, предоставленный для проведения экспертной проверки, является функционально идентичным версии программного обеспечения, предоставляемой пользователям.

Пользователь программного обеспечения имеет возможность использовать доступные игровые режимы и функции.

Программное обеспечение предназначено для использования в браузере (не требует скачивания и установки), а также для использования на мобильных устройствах.

Программное обеспечение обеспечивает:

- проведение пошаговых боёв между управляемыми пользователями игровыми персонажами;
- управление игровыми персонажами, их характеристиками и развитием;
- реализацию игровых сценариев, заданий и режимов;
- взаимодействие пользователей между собой в рамках игровых механик;
- хранение и обработку данных игрового процесса.

Программное обеспечение ориентировано на массового пользователя и может использоваться как в веб-браузере, так и на мобильных устройствах под управлением операционной системы Android.

Функциональные характеристики программного обеспечения

Программное обеспечение «Битва за район» реализует следующий основной функционал:

1. Управление игровым процессом

- организация пошаговых боёв с ограничением времени хода;
- расчёт игровых параметров (урон, здоровье, способности);
- автоматическая обработка результатов боёв и начисление наград.

2. Управление игровыми персонажами

- формирование и управление отрядом персонажей;
- повышение уровня персонажей и улучшение их характеристик;
- использование уникальных способностей персонажей различных классов.

3. Реализация игровых режимов и локаций

- прохождение одиночных игровых сценариев (PvE);
- участие в соревновательных режимах между пользователями (PvP);
- использование различных игровых локаций и режимов с уникальными правилами и наградами.

4. Экономика и ресурсы

- учёт и управление игровыми ресурсами и валютами;
- получение и использование игровых предметов;
- реализация системы вознаграждений, достижений и заданий.

5. Долгосрочное развитие игрового процесса

- управление игровой базой и её улучшениями;
- влияние улучшений на параметры игрового процесса;
- долгосрочное развитие игрового аккаунта пользователя.

6. Социальное взаимодействие

- обмен сообщениями между пользователями;
- участие в турнирах и игровых событиях;
- получение системных уведомлений и новостей.

7. Клиент-серверное взаимодействие

- обработка логики игрового процесса на серверной стороне;
- хранение пользовательских данных и состояния игры;
- обеспечение синхронизации данных между клиентскими устройствами и серверной частью.

Вызов и загрузка

Доступ к программному обеспечению осуществляется в режиме онлайн с доступом к сети Интернет.

Клиентская часть программного обеспечения запускается пользователем посредством веб-браузера без необходимости установки, а также через мобильное приложение на устройствах под управлением операционной системы Android.

Функционирование серверной части программного обеспечения обеспечивается правообладателем и не требует действий со стороны пользователя.